

# Modules d'Acquisition de Compétences en Langage Oral

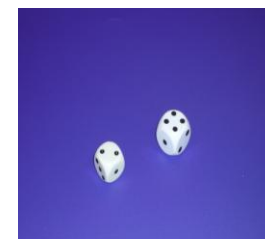
Situation basée sur un objectif de complexité

Objectif de complexité :	Pour que...
Autres complexités travaillées :	Mode subjonctif Personnes : 3 <sup>ème</sup> personne du singulier 1 <sup>ère</sup> personne du singulier
Type de situation	Jeu de rôle « le meneur de jeu »

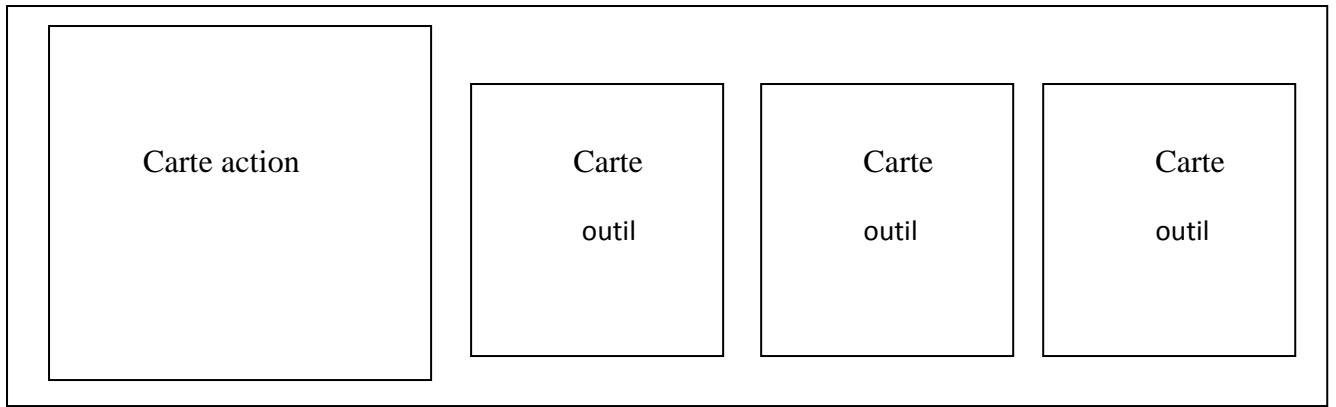
## Matériel :

5 cartes action

15 cartes outils



5 plateaux de jeu, chacun avec une couleur de fond différente correspondant aux couleurs des faces d'un dé.



1 dé avec 5 faces colorées, 1 face neutre.

### Situation de départ :

Le meneur de jeu présente les cartes action et les nomme : « Laura se lave les mains. », « Laura se lave les dents », « Laura déjeune », « Laura envoie une lettre », « Laura joue à la course de chevaux ». Il fait nommer les cartes outils. Il distribue un plateau et une carte action à chaque joueur. Il étale les cartes outils devant lui.

### Situation de manipulation :

Le meneur de jeu lance les dés. Le joueur qui a le plateau de la couleur donnée par le dé demande au meneur : « Donne-moi le savon **pour que** Laura **se lave** les mains. »

Il reçoit la carte demandée, la place sur son plateau, lance le dé.

Le premier qui remplit sa carte devient meneur. Celui qui lance le dé sur la face neutre doit rendre une carte outil

On peut rejouer en remplaçant *Laura* par *je*

On peut utiliser ces situations pour travailler la complexité **pour +infinitif**.